

TORNEO TEXAS SCRAMBLE, 21 de AGOSTO 2019

Equipos de 4 Jugadores. Esta modalidad no es válida para subidas o bajadas de handicap.

Handicap de juego de cada equipo

Será el 10% de la suma de los handicaps de juego. No obstante lo anterior, el equipo no podrá jugar con un handicap de juego superior al menor handicap de uno de los jugadores

FORMA DE JUEGO

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Cada jugador debe contribuir con al menos cuatro golpes de salida de tee. Es decir, deben elegirse un mínimo de cuatro salidas de tee por cada jugador el equipo. La salida de los dos hoyos restantes será aleatoria y a decidir por el equipo. De esta forma la competición será más equilibrada.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.
- Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero, (stroke play, medal). Se anotan todos los golpes hasta embocar. No es necesario que todos los jugadores terminen el hoyo. Una vez que la bola haya entrado (con el menor número de golpes), se anota dicho resultado.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

Si la bola escogida está en la calle

Todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.

Si la bola escogida está en el rough

Esta se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Si la bola escogida está en un bunker

Esta se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición

Si la bola escogida está en un obstáculo de agua

A elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Cuando la bola escogida está en el Green

Las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

TORNEO TEXAS SCRAMBLE, 21 de AGOSTO 2019

Equipos de 4 Jugadores. Esta modalidad no es válida para subidas o bajadas de handicap.

Handicap de juego de cada equipo

Será el 10% de la suma de los handicaps de juego. No obstante lo anterior, el equipo no podrá jugar con un handicap de juego superior al menor handicap de uno de los jugadores

FORMA DE JUEGO

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Cada jugador debe contribuir con al menos cuatro golpes de salida de tee. Es decir, deben elegirse un mínimo de cuatro salidas de tee por cada jugador el equipo. La salida de los dos hoyos restantes será aleatoria y a decidir por el equipo. De esta forma la competición será más equilibrada.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.
- Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero, (stroke play, medal). Se anotan todos los golpes hasta embocar. No es necesario que todos los jugadores terminen el hoyo. Una vez que la bola haya entrado (con el menor número de golpes), se anota dicho resultado.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

Si la bola escogida está en la calle

Todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.

Si la bola escogida está en el rough

Esta se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Si la bola escogida está en un bunker

Esta se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición

Si la bola escogida está en un obstáculo de agua

A elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Cuando la bola escogida está en el Green

Las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.

TORNEO TEXAS SCRAMBLE, 21 de AGOSTO 2019

Equipos de 4 Jugadores. Esta modalidad no es válida para subidas o bajadas de handicap.

Handicap de juego de cada equipo

Será el 10% de la suma de los handicaps de juego. No obstante lo anterior, el equipo no podrá jugar con un handicap de juego superior al menor handicap de uno de los jugadores

FORMA DE JUEGO

- Todos los Jugadores salen en cada hoyo con su propia bola.
- Cada jugador debe contribuir con al menos cuatro golpes de salida de tee. Es decir, deben elegirse un mínimo de cuatro salidas de tee por cada jugador el equipo. La salida de los dos hoyos restantes será aleatoria y a decidir por el equipo. De esta forma la competición será más equilibrada.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado.
- Desde ese punto, vuelven a jugar todos los Jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- El número de golpes, para cada hoyo, será el de la primera bola que entre en el agujero, (stroke play, medal). Se anotan todos los golpes hasta embocar. No es necesario que todos los jugadores terminen el hoyo. Una vez que la bola haya entrado (con el menor número de golpes), se anota dicho resultado.
- Es obligatorio que cada Jugador juegue su propia bola.
- El jugador que figure en primer lugar en la lista de salidas, actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

Si la bola escogida está en la calle

Todos los Jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, de lugar donde reposaba la bola escogida.

Si la bola escogida está en el rough

Esta se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Si la bola escogida está en un bunker

Esta se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada por el compañero desde la misma posición

Si la bola escogida está en un obstáculo de agua

A elección de los jugadores, se procederá bajo la Regla 26 o se jugará la bola desde el obstáculo. Si se juega la bola desde el obstáculo, el resto de jugadores droparán las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella de golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición, en cuyo caso deberá volver a dropar.

Cuando la bola escogida está en el Green

Las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del equipo, pero cuando esta esté en el rough o en un obstáculo, no podrá ser movida.